**Organización de tareas en las interfaces**

**Aprendiz / Barra del menú**

* Inicio
* Modificar datos personales
* Rutina
* Reporte de rutina

**Contenido de las opciones:**

* **Rutina**

Tabla en la que se visualicen las rutinas existentes con el nombre de la rutina, la máquina seleccionada, los días de ejercicio y las horas de ejercicio; seguido de los botones para crear, editar y eliminar, los cuales deben llevar a su respectiva interfaz.

**Crear rutina**

Seleccionar rutina

Seleccionar ejercicio

Seleccionar máquina.

Días de ejercicio semanal

Horas de ejercicio al día

Botón: Guardar

**Editar rutina**

Seleccionar rutina

Seleccionar ejercicio

Seleccionar máquina.

Días de ejercicio semanal

Horas de ejercicio al día

Botón: Guardar

**Eliminar rutina** (Este no tiene ninguna interfaz, es solo el botón)

* **Modificar datos personales**

Tipo de identificación (No se podrá modificar)

Número de identificación (No se podrá modificar)

Nombres

Teléfono

Número de ficha (No se podrá modificar)

Programa de formación (No se podrá modificar)

Estado (No se podrá modificar)

Contraseña

* **Reporte**

Botón ver reporte

Botón descargar reporte

**Instructor / Barra menú**

* Inicio
* Modificar datos personales
* Registrar aprendiz
* Máquinas
* Ingreso al gimnasio
* Sancionar aprendiz
* Reportes

**Contenido de las opciones:**

* **Modificar datos personales**

Tipo de identificación (No se podrá modificar)

Número de identificación (No se podrá modificar)

Nombre

Edad

Contraseña

* **Registrar aprendiz**

Tipo de identificación

Número de identificación

Nombres

Teléfono

Número de ficha

Programa de formación

Estado

Contraseña

* **Máquinas**

Tabla en la que se visualicen las máquinas existentes con el id de la máquina, nombre de la máquina, tipo de máquina, estado de máquina y cantidad de máquina; seguido de los botones para crear, editar y eliminar, los cuales deben llevar a su respectiva interfaz.

**Crear máquina**

Identificador (Se crea automáticamente)

Nombre

Tipo

Estado

Cantidad

**Editar máquina**

Identificador (No se podrá editar)

Nombre

Tipo

Estado

Cantidad

**Eliminar máquina** (Este no tiene ninguna interfaz, es solo el botón)

* **Ingreso al gimnasio**

Imagen del lector de huella, y debajo de la imagen, se coloca la frase “Coloque su huella en el lector”

* **Sancionar aprendiz**

Tabla en la que se visualicen las sanciones existentes con el id de la sanción y tipo de sanción, estado de máquina y cantidad de máquina; seguido de los botones para crear, **VER DETALLES** y eliminar, los cuales deben llevar a su respectiva interfaz.

**Crear sanción**

ID de sanción (Se genera automáticamente).

Tipo de sanción (Se selecciona si es suspensión o multa).

Inicio suspensión (Se habilita si es suspensión y se deshabilita si es multa).

Fin de suspensión (Se habilita si es suspensión y se deshabilita si es multa).

Duración de suspensión (Se habilita si es suspensión y se deshabilita si es multa).

Estado de suspensión (Se habilita si es suspensión y se deshabilita si es multa).

Valor de multa (Se habilita si es multa y se deshabilita si es suspensión).

Estado de multa (Se habilita si es multa y se deshabilita si es suspensión).

**Ver detalles (Si es una multa)** (En esta interfaz, también se podrá editar la información y guardar la edición a través del botón Editar)

ID de sanción (No se edita)

Tipo de sanción (No se edita)

Valor de multa (Editable)

Estado de multa (Editable)

Botón Editar

**Ver detalles (Si es sanción)** (También se podrá editar aquí directamente)

ID de sanción (No se edita).

Tipo de sanción (No se edita).

Inicio suspensión (Editable).

Fin de suspensión (Editable).

Duración de suspensión (Editable).

Estado de suspensión (Editable).

**Eliminar sanción** (Este no tiene ninguna interfaz, es solo el botón)

* **Reportes**

Botón de ver reporte

Botón de descargar reporte